

Schéma Narratif

Charlotte

Situation initiale : Le druide se promène dans la forêt et croise Merlin.

Élément perturbateur : Merlin se fait voler son grimoire.

Péripéties : Départ du druide et de Merlin à la recherche de l'objet volé. La vision de Merlin les conduit jusqu'à la maison du Bard. Grâce à une formule magique, ils font sortir le barde de chez lui pour récupérer le grimoire. Le Bard revient et surprend le druide avec le grimoire.

Élément de résolution : Un dialogue entre Merlin et le Bard s'établit. Merlin propose un marché : choisir entre changer sa voix ou mieux jouer de la Lyre. Le Bard décide de changer sa voix et de travailler son instrument.

Situation Finale : Grâce à son travail et au changement de sa voix il devient le meilleur barde de tous les temps.

①

Le Druides

Gaia  
Anthony  
Lilian  
Barbette

## Le Druid

Personnages : le barde et Merlin l'Enchanteur

Objet : grimoire

Lieu : bois, écorce → forêt enchantée

Personnage principal → le druide.

Le 7 Juillet de l'an 1706, un druide à barbe blanche, vêtu d'une robe blanche en lin et portant une faucille d'or ainsi qu'un collier d'ambre, se promenait dans la forêt enchantée. Soudain, il aperçut au loin Merlin l'enchanteur : il avait une longue barbe blanche, et portait une longue tunique bleue. De sa main, il tenait son bâton magique qui était fait dans le bois d'un chêne centenaire. Il avait l'air paniqué, en s'approchant le druide lui demanda ce qui se passait. Merlin lui expliqua qu'il s'était fait voler son grimoire. Il dit au druide qu'il ne savait pas qui le lui avait pris. Le druide décida d'aider l'enchanteur. Ils partirent à la recherche du grimoire volé. Ils parcoururent la forêt pendant des jours et des nuits jusqu'au jour où Merlin eut une vision. Il dit au druide : "J'ai eu une vision, j'ai vu que c'était le barde qui m'avait volé mon grimoire."

- Alors partons à sa recherche! proposa le druide.

Ils n'eurent pas de mal à trouver la maison du barde car Merlin le connaissait bien. Arrivé là-bas, grâce à une formule magique, ils réussirent à faire sortir le barde de chez lui:

8

Le Druid

Celui-ci était grand, avait une barbe brune et portait une tunique. Le plus dur était de récupérer le grimoire qui était posé sur la table. Pendant l'absence du barde, le druide en profita pour aller chercher l'objet du larcin. Le dernier s'apprêtait à sortir, lorsqu'il vit le barde revenir. Il essaya tant bien que mal de se cacher mais le barde le surprit. C'est alors que Merlin sortit de sa cachette pour aller aider son compagnon: il prit le grimoire et demanda au barde pourquoi il le lui avait volé. Celui-ci leur expliqua: "Je voulais changer ma voix et pouvoir mieux jouer de la musique."

- Tu devras choisir entre changer ta voix et pouvoir mieux jouer de la lyre, lui proposa Merlin. Le barde décida de changer sa voix, car il avait beau travailler des heures, elle ne changerait jamais. Il se mit aussitôt à jouer de son instrument pour pouvoir atteindre son but et devenir le meilleur barde de tous les temps.

Le Druide





leDruide

